

蓝桥杯全国软件和信息技术专业人才大赛组委会

第十六届蓝桥杯全国软件和信息技术专业人才大赛 软件赛（Web 应用开发科目）竞赛规则及说明

一、组别说明

1. 具有正式全日制学籍并且符合相关科目报名要求的研究生、本科及高职高专学生（以报名时状态为准），以个人为单位进行比赛。该科目分为大学组和职业院校组两个组别，每个组别单独评奖。每位选手只能申请参加其中一个组别的竞赛。研究生、本科院校学生只能选报大学组；高职高专学生可自行选报大学组或职业院校组。

2. 每位选手配备一名指导教师，每名选手的指导教师最多一名，同一名指导教师可指导多位选手。省赛和决赛比赛后指导教师原则上不能更改。

二、竞赛赛程

省赛时长：4 小时。

决赛时长：4 小时。

详细赛程安排以组委会公布信息为准。

三、竞赛形式

1. 个人赛，省赛、决赛均采用封闭、限时方式进行。
2. 选手机器通过局域网连接到各个赛场的比赛服务器。
3. 选手答题过程中不允许访问互联网，也不允许使用本机以外的资源（如 USB 连接）。
4. 比赛系统以“服务器-浏览器”方式发放赛题、回收选手答案。
5. 选手将答案提交到比赛系统中，超过比赛时间将无法提交。

四、参赛选手机器环境

1. 选手机器配置：

X86 兼容机器，内存不小于 4G，硬盘不小于 60G

操作系统：Windows7、Windows8、Windows10 或 Windows11

显示器：分辨率 1024*768 像素或以上

2. Web 应用开发环境：

(1) Google Chrome 浏览器（正式版，v90 以上版本）

官方下载：<https://www.google.cn/chrome>

(2) Visual Studio Code 代码编辑器（正式版，v1.36 以上版本）

官方下载：<https://code.visualstudio.com>

在 Visual Studio Code 安装 Live Server 插件

官方下载：

<https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=ritwickdey.LiveServer>

(3) Node.js 环境（正式版，v12.x 以上版本）

官方下载：<https://nodejs.org/zh-cn/download>

(4) 解压缩软件（WinRAR 5.71 及以上版本）

五、赛题形式

赛题均为场景实战题（编程实操），选手根据需求说明，通过完善程序代码、配置和管理项目的形式排除程序错误或完成预期需求。

场景实战题目均包含完整的题面 PDF 文档（Google Chrome 支持浏览 PDF）和基础源代码压缩包。题面文档中会详细说明题目的背景、需求、目标。选手需认真读题，结合题目给出的基础源代码，通过修改、新增代码来实现题目给出的最终目标。

部分题目可能包含前序准备步骤。例如，解压缩相应的资源文件，在浏览器中预览网页效果等。大部分情况下，我们默认选手已经掌握了前端开发过程中可能涉及的基础知识和方法，不会给予单独的提示。同时，题目不会给予 IDE 开发工具的使用方法提示。

特别说明：基础源代码在无明确说明的情况下，不允许自行修改文件名称、文件夹名称、文件存放结构。务必根据题意严格规范操作，否则将影响最终成绩。

六、赛题考查范围

赛题考查选手解决实际问题的能力，侧重考查选手阅读、分析、理解需求，实现功能性需求（静态、动态页面效果，API 开发与调用），实现非功能性需求（如兼容性、安全性、性能），产品交付（打包、部署）等方面的能力。考查知识范围详见软件赛知识点大纲（大赛官网-关于大赛-比赛大纲-软件赛知识点大纲），链接：dasai.lanqiao.cn/notices/846。

七、答案提交

选手只有在比赛时间内提交的答案内容是可以用来评测的，比赛之后的任何提交均无效。选手应使用比赛指定的网页来提交代码，任何其他方式的提交（如邮件、U 盘）都不作为评测依据。

选手可在比赛中的任何时间查看自己之前提交的代码，也可以重新提交任何题目的答案，对于每个赛题，以最后一次提交作为评测的依据。在比赛中，评测结果不会显示给选手，选手应当在没有反馈的情况下自行调试。

最后，由于题目考察内容的差异，每道题目最终需提交的资料和步骤均会在题面 PDF 文档中详细说明，请严格按照相应要求进行操作。

八、评分

全部题目将使用前端自动化测试技术完成机器自动评分。

对于功能实现类型的题目，我们会基于单独的测评数据来测试功能实现的完整性。

对于页面布局类型的题目，我们会基于最终效果和目标效果的相似度进行评分。

九、历届真题及样题

1. 历届真题

参赛选手可在大赛官网-关于大赛-历届真题里查看以往蓝桥杯大赛的历届真题。链接：www.lanqiao.cn/courses/2786。

2. 样题

样题详见文档附录。

十、奖项设置及评选办法

1. 省赛

省赛每个组别设立一、二、三等奖，原则上各奖项的比例为 10%、20%、30%。获奖比例仅作为参考，组委会专家组将根据赛题难易程度及整体答题情况，制定各奖项获奖最低分数线，未达到获奖最低分数线者不得奖。省赛一等奖选手获得全国总决赛资格。

2. 总决赛

总决赛每个组别设立一、二、三等奖及优秀奖。其中，一等奖不高于 5%，二等奖占 20%，三等奖不低于 35%，优秀奖不超过 40%，零分卷不得奖。获奖比例仅作为参考，组委会专家组将根据赛题难易程度及整体答题情况，制定各奖项获奖最低分数线，未达到获奖最低分数

线者不得奖。

十一、监督反馈

为保证大赛的公平、公正，对各赛区省赛和全国总决赛的初步评审结果执行监督反馈制度。投诉反馈期自公布评审初步结果之日起，为期3天，过期不再受理。

投诉反馈期间，全国大赛组委会将受理有关违反大赛比赛章程、规则和纪律的行为等。投诉和异议须以书面形式提出，由个人提出的异议，须注本人的真实姓名、工作单位、通信地址，并附有本人亲笔签名；由单位提出的异议，须注明单位指定联系人的姓名、通信地址、电话，并加盖单位公章。全国大赛组委会将对提出异议的个人或单位严格保密。

十二、其它注意事项

1. 选手必须符合参赛资格，不得弄虚作假。资格审查中一旦发现问题，则取消其报名资格；竞赛过程中发现问题，则取消竞赛资格；竞赛后发现问题，则取消竞赛奖项，收回获奖证书及奖品等，并在大赛官网上公示。

2. 参赛选手应严格遵守蓝桥杯大赛个人赛（软件类/电子类）比赛管理办法（办法链接：dasai.lanqiao.cn/notices/844），服从大赛组委会的指挥和安排，爱护竞赛场地的设备。未尽事宜请参照官网章程要求并遵照执行。

3. 竞赛采用机器阅卷加少量人工辅助的方式。选手需要特别注意提交答案的形式。必须仔细阅读题目的要求和示例，不要随意添加不需要的内容。



附录:

样题 A: 用户名片

介绍

CSS 样式是前端开发的必备技能之一，下面请你用你丰富的经验帮小蓝完成一个漂亮的用户名片制作吧。

准备

开始答题前，需要先打开本题的项目代码文件夹，目录结构如下：

```
├── css
│   └── style.css
├── images
└── index.html
```

其中：

- `css/style.css` 是样式文件。
- `images` 是页面布局需要用到的图片素材。
- `index.html` 是主页面。

在浏览器中预览 `index.html` 页面效果如下：



目标

请通过补充或者修改 `css/style.css` 中的样式（注意：不要修改元素大小），达到以下效果：

1. 实现卡片（`class = card`）和用户头像（`class = avatar`）元素水平垂直居中。
2. 左侧文字（`class = level` 和 `class = points`）水平居中。

完成后，最终页面效果如下：



规定

请勿修改已经提供的代码，以免造成判题无法通过。

请严格按照考试步骤操作，切勿修改考试默认提供项目中的文件名称、文件夹路径等。

判分标准

- 本题完全实现题目目标得满分，否则得 0 分。

答案提交

本题请勿新增、修改基础源代码中的文件名称、文件夹名称、文件存放层级结构。最后将答题后的 01 文件夹压缩成 01.zip 压缩包（请务必使用.zip 格式，其他压缩包格式无法正常判卷）后提交。

*本题可以复制下方链接到浏览器中打开：

<https://www.lanqiao.cn/courses/13310/learning/?id=657983>