

蓝桥杯全国软件和信息技术专业人才大赛组委会

第十六届蓝桥杯全国软件和信息技术专业人才大赛 项目实战赛（智能体开发科目）竞赛规则及说明

一、组别说明

1. 具有正式全日制学籍并且符合科目报名要求的研究生、本科及高职高专学生（以报名时状态为准），以个人为单位进行比赛。该科目设大学组。

2. 每位选手配备一名指导教师，每位选手的指导教师最多一名，同一名指导教师可指导多位选手。省赛和决赛比赛后指导教师原则上不能更改。

二、竞赛时长

省赛时长：4 小时

决赛时长：4 小时

详细赛程安排以组委会发布信息为准。

三、竞赛形式

1. 采取线上比赛的形式。
2. 个人赛，省赛、决赛均采用封闭、限时方式进行。
3. 大赛指定竞赛系统，选手通过互联网访问竞赛系统。
4. 选手将答案提交到竞赛系统中，超过比赛时间将无法提交。

四、选手比赛环境要求

1. 硬件设施

X86 兼容机器，Intel Core i7 8 核 16 线程 CPU 处理器、内存不小于 16G，固态硬盘不小于 500G，操作系统：Windows10 及以上。

2. 软件预装

Chrome 浏览器 v90 以上版本。

五、比赛范围

本次比赛主要考察智能体设计、提示词工程、工程流的设计等 Agent 应用相关领域职业能力。要求选手根据竞赛题目进行业务需求分析，基于 Agent 搭建平台环境完成智能体设计、提示词工程、工作流设计等工作任务。考查的技术技能包括但不限于以下内容：

1. 提示词：提示词书写、提示词“变量”的用法。
2. 代码能力：利用实训平台提供的代码块，理解函数的输入参数列表与输出列表，新建/优化代码节点，使得 Agent 效果达到或超越预期。
3. 插件调用：根据题目内容，在实训平台提供的对应系统功能中选用已有插件，并在搭建智能体时调用该插件。
4. 工作流创建。
5. 知识库创建。
6. 评测与对比：根据自创建智能体创建对应的评测集。

六、大赛评审方法

1. 竞赛题目为实操题。根据选手所提交的答案作为评分依据。
2. 省赛、决赛全部使用机器自动评分。

七、样题

样题详见附件一。

八、平台介绍

Agent 实训平台是一个专为快速构建行业大型模型应用设计的低代码开发平台。智能体（Agent）是一种依托人工智能技术打造的虚拟助手，能够协助用户完成多样化任务，比如解答问题、提出建议以及执行具体操作等。借助自然语言处理技术，智能体能够精准理解用户需求，并根据用户的指令高效地执行相应任务。实训平台具体介绍见附件二。

九、奖项设置及评选办法

1. 省赛

省赛设立一、二、三等奖，原则上各奖项的比例为 10%、20%、30%。获奖比例仅作为参考，组委会专家组将根据赛题难易程度及整体答题情况，制定各奖项获奖最低分数线，未达到获奖最低分数线者不得奖。省赛一等奖选手获得全国总决赛资格。

2. 总决赛

全国总决赛设立一、二、三等奖及优秀奖。其中，一等奖不高于 5%，二等奖占 20%，三等奖不低于 35%，优秀奖不超过 40%，零分卷不得奖。获奖比例仅作为参考，组委会专家组将根据赛题难易程度及整体答题情况，制定各奖项获奖最低分数线，未达到获奖最低分数线者不得奖。

十、监督反馈

为保证大赛的公平、公正，对省赛和全国总决赛的初步评审结果执行监督反馈制度。投诉反馈期自公布评审初步结果之日起，为期 3 天，过期不再受理。

投诉反馈期间，全国大赛组委会将受理有关违反大赛比赛章程、规则和纪律的行为

等。投诉和异议须以书面形式提出，由个人提出的异议，须注本人的真实姓名、工作单位、通信地址，并附有本人亲笔签名；由单位提出的异议，须注明单位指定联系人的姓名、通信地址、电话，并加盖单位公章。全国大赛组委会将对提出异议的个人或单位严格保密。

十一、其它注意事项

1. 选手必须符合参赛资格，不得弄虚作假。资格审查中一旦发现问题，则取消其报名资格；竞赛过程中发现问题，则取消竞赛资格；竞赛后发现问题，则取消竞赛奖项，收回获奖证书及奖品等，并在大赛官网上公示。

2. 大赛组委会将于赛前一个月在大赛官网发布项目实战赛（智能体开发科目）比赛手册，参赛选手应严格遵守比赛手册上的要求，服从大赛组委会的指挥和安排，爱护竞赛场地的设备。未尽事宜请参照官网章程要求并遵照执行。

3. 竞赛采用机器阅卷加少量人工辅助的方式。选手需要特别注意提交答案的形式。必须仔细阅读题目的输入、输出要求以及示例，不要随意添加不需要的内容。

